

# Alquerque

## Règles

### Matériel

Le plateau de jeu  
24 pions (12 pions d'une couleur et 12 pions d'une autre couleur)

### Le but du jeu

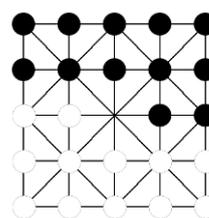
Soyez le premier à capturer tous les pions de votre adversaire.

### Nombre de joueur

Nous avons ici un jeu à 2 joueurs.

### Mise en place

Sortir les pions et les disposer sur le plateau en suivant le schéma.



### Déroulement de la partie

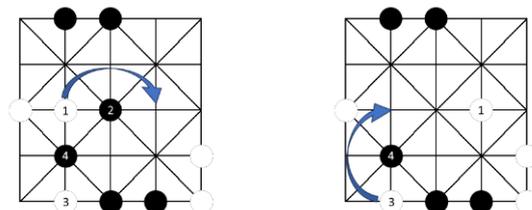
#### Déplacements et prise

Tous les déplacements se font vers une case libre.  
On déplace les pions d'une case dans n'importe quelle direction en suivant les tracés.  
Pour prendre un pion adverse il faut sauter par-dessus.

**Variantes** On peut en combiner plusieurs

**Soufflé n'ai pas jouer** : la capture, si elle est possible, devient obligatoire. Donc si un joueur pouvait capturer un pion et ne l'a pas fait le joueur adverse le signal et peut alors retirer le pion qui aurait pu capturer.

**Prise de groupe** : Si une prise permet une autre prise, même avec un autre pion, le joueur peut le faire.



**On ne recule pas devant l'ennemi** : les pions n'ont pas le droit de reculer donc lorsqu'ils arrivent sur la dernière ligne ils ne peuvent se déplacer que sur les côtés.

### Fin de la partie

Le premier à capturer tous les pions de son adversaire gagne le jeu.