

# Mérelle de 9

## Règles

### Matériel

Le plateau de jeu  
18 pions (9 pions d'une couleur et 9 pions d'une autre couleur)

### Le but du jeu

Le but est de former des moulins (3 pions alignés sur un tracé du plateau). Attention on ne peut pas former deux fois le même moulin (même pions aux mêmes emplacements).

### Nombre de joueur

Nous avons ici un jeu à 2 joueurs.

### Mise en place

Sortir les pions et disposer le plateau entre les deux joueurs. Distribuer 9 pions par joueurs.

### Déroulement de la partie

#### Phase 1

Chacun leur tour les joueurs déposent un de leurs pions sur une case libre du plateau. Au bout de 9 tours tous les pions sont sur le plateau.

Lors de cette phase il est possible d'autoriser ou non le retrait d'un pion lors de la création d'un moulin. Toutefois il ne peut retirer un pion faisant parti d'un moulin.

!!! Si vous choisissez de l'autorisez mettez bien de côté les pions retirer pour ne pas les confondre avec les pions non encore placé.

#### Phase 2

À son tour le joueur doit déplacer un pion en le faisant glisser sur une case adjacente en suivant une ligne.

S'il forme un moulin il peut retirer un pion adverse. Toutefois il ne peut retirer un pion faisant parti d'un moulin.

Il est interdit de former deux fois le même moulin (même pions aux mêmes emplacements)

### Fin de la partie

Le premier à retirer 7 pions à son adversaire, qui ne peut alors plus faire de moulins, ou à le bloquer de tel sorte qu'il n'ait plus de mouvement possible gagne le jeu.